

■Sample Task

ファッションマニア【活動】

住まいの一室が一人分の衣服に占拠されたのはどのくらい前のことだったろうか。経済的にも、空間的にも圧迫してくるその家族の衣装熱は留まることを知らない……

維持：2

♣0/♠2/♥0/◇0

解決：8

♣2/♠6/♥0/◇0

修正：なし

失敗：タスク「活動」が重症化する。

●Scenario

フェスティバル！

今週は一年に一度の昆比羅神社の例大祭。しかしみゆきヶ丘のお祭りはなかなかワイルドだ。昔ながらのテキ屋から、祭りをあてにやってくる軟派師達。もしかしたら妖怪の類だって参加しているかも知れない。お祭りを無事に乗り切ることが出来るだろうか。

難易度：5【ドラマ】

目的：お祭りを存分に楽しみ、無事に駆け抜ける！

固定：なし

失敗：ランダムで主婦/夫達の家族の一人が失踪

全員、「失意」のタスクが付く。

■Mission ♠ 壮年/老年

ケータイのつかいかた

老家族に携帯電話の使い方を教えろと迫られている。しかもなんと、スマートフォン！ えー？ 何に使うの？ しかもきちんと覚えようとしなくていいにせよ、教えるコルはひどく高慢ちぎだ！

難易度：6

♣3：それでも丁寧に教えてみようとする

♠3：いい加減いらいらして衝突してみる

♥0：なし

◇0：なし

修正：なし

失敗：結局使いこなせず苛立ちだけが残った。

対象にタスク「不和」が付く。

■Mission ♣ 汎用

恋は遠き日の花火ではない

家族の一人が何か(任意。性別や年齢、次元、種族、実在、生物非生物も問わない。思いつかなければ同世代の異性とする)に恋に落ちたらしい。浮かれたら沈んだりの大騒ぎの果てに、恋の行方と家庭への迷惑のたどり着く先は？

難易度：6

♣5：服を見繕う、生活が疎かになるのを補う

♠0：なし

♥0：なし

◇1：相手のことを知る、相手と話してみる

修正：なし

失敗：うまくいかない恋をこじらせてしまう。

対象にタスク「恋愛」が付く。

■Mission ♥ 汎用

呪いの人形

先日、家族が買ってきたふしぎで美しい人形。ふだん人形なんて買わない人なのに、どうしてもほしいと買って買ってきってしまった。しかしその夜から奇妙なことが家で起きるようになったのだ。

難易度：6

♣3：よく見てみる。恰好を整えてみる。

♠1：現象を分析する

♥2：捨てようとしてみる

◇0：なし

修正：ラッシュ値+1/ファンブル値-1

失敗：とりつかれたように不運になってしまった。

ファンブル値-1(以降、永続)

■Mission ◆ 自分

けが人デイズ

骨を折る大怪我をしました！ ようやく退院はしたのだが、そこにあつたのは秩序を失いつつある我が家だった。家事は続いていく。乗り切れ！

難易度：6

♣2：けが人オーラを発して、まわりを圧迫する

♠2：家族を遠隔操縦して料理を作らせる

♥2：怒鳴って掃除をさせる、疲れて閉じこもる

◇0：なし

修正：♥-2

失敗：無理がたたって後遺症が残った

♥-2(恒久減少)