

クラブ/衣/感性

「装う、磨く、洗う、たたむ、感じる、におう、未来を観る」

クラブはこのゲームでは衣食住の「衣」、そして「感性」を意味する能力やその成果を表すスーツです。

トランプのクラブは「棍棒」ないしは「農民」を意味すると言われます。タロットでは「ワンド/バトン/ロッド」で、四大元素においては「火」。占いの内容には創造力や財産などが含まれる中に、勇気や抑圧、木訥な貞淑さなども見取れます。そしてこのゲームではまず「洗濯棒」のイメージをそこに重ねています。

■クラブで考えられる行動

- A・洗濯のイメージから
 - ・たまった洗濯物を洗濯する。
 - ・散らばった服を整理する。
 - ・家人の清潔状態を向上させる。
 - ・服、下着、タオルなど布製品に関係する行為を行う。
 - ・暖かいものを着せる。
 - ↓気温・環境にあった服を用意する
 - ・一張羅を選ぶ。
 - ・一張羅を着て何かをする。
 - ・とっさに染み抜きや服を補修する。
 - ・裁縫でちょっとした服まで作る。
 - ・着替えやおむつなどの介護を行う。
 - ・交換用の糸やボタンを持っている。
- B・服飾のイメージから
 - ・きれいな格好をする。

- ・異性に対して性的な誘惑を試みる。
- ・すてきな格好で、目立ったり優位に立ち回れる。
- ・TPOにあった衣装を着ることで状況に馴染む。

- ・非常事態に的確な格好をしている。
- ↓マスターキートンにおけるスーツ等
 - ・背格好から相手の素性や分析する。
 - ・誰かの格好を見繕ってやっつけて、対象の立場や目的をより叶えやすくする。

- ・TPOから逆算して、どういった雰囲気やフォーマルルールが場を支配しているかを分析する。
- ・ミシンは魔法の道具です。

- C・感性のイメージから
 - ・直感で何かを感じる。
 - ・感情的な説得を行う。
 - （理屈や技術ではなく）

- ・おぼろげなものに方向性をつける。
- ・むしのしらせ。
- ・ごく短時間で判断する。
- ・価値の高いものを本能的に選択する。
- ・未来のことを考える。

- D・宝杖のイメージから

- （家事に属さない）何かを作り出す。
- ・芸術する。
- ・農業する。
- ・植物の植生などを分析する。
- ・棒を使う。
- ・棍棒、木の枝、投石など原始的な暴力。
- ・視界が悪い場所での戦闘。

スペード/食/論理

「食べる、料理する、切断する、目を凝らす、今を作る」

スペードはこのゲームでは衣食住の「食」、そして「論理力」を意味する能力やその成果を表すスーツです。

トランプのスペードは「剣」ないしは「農耕用の鋏」を意味すると言われ、強いカードとされることの多いスーツです。タロットでは「ソード」で、四大元素においては「風」。占いの内容には正義や力、勝利などが含まれる中に、計画力や物事をきちんと進行させるようなキーワードも見取れます。そしてこのゲームではまず単純に「調理用の包丁/食事用のナイフ」のイメージをそこに重ねています。また刃のイメージから父性（男性性ではなく）を表す部分もあります。

■スペードで考えられる行動

- A・食事のイメージから
 - ・おいしい食事を作る。
 - ・おいしい食事をとれる環境を構築する。
 - ↓テーブルマナーから食事の場所のセッティングまで。
 - ・みんなと一緒に食事会を行う。
 - ・食事を介して人心掌握
 - ↓言うことを聞いてもらったり、なかよくしたり、仲を取り持ったり。
 - ・食事介助。
 - ・台所の整理をする。
 - ・ナマ物を含む環境で片づけをする。
 - ・八百屋やスーパーマーケットに行っ何かをする

- ・デパートやホームセンターの調理器具売場で何かをする。
- ・手早く状況を整理し順序立てる。
- ・調理器具とそれに付随する器具を扱う。
- ↓シロモノ家電から、包丁、はさみ等
- ・手抜き料理（最小限の手間できちんと食事を構成できるもの）を作る
- ・レシピを調べる
- ↓本を読む、ネットワークを利用する

- ・料理友達の人脉を利用する。
- ・相手を見て栄養状態を想像する。

- B・論理のイメージから
 - ・理屈を考える
 - ・状況を冷静に観察し法則性を見いだす
 - ・状況や手順を整理しスピードを上げる
 - ・相手を論破する。
 - （感情的説得や洗脳ではなく）
 - ・名探偵的推理。
 - ・コンピュータで情報を処理する。
 - ・現在のことを分析する。

- C・宝剣のイメージから
 - ・速く動く！
 - ・戦術的な行動をとり、争いのある状況下（論争や喧嘩、殺しあい等）で有利な位置取りを行う。
 - ・暴力的状況で、足がすくまず状況を冷静に判断する。
 - ・相手に攻撃を加える。
 - ・ピストル、ナイフなどの文明的で鋭利な武器。
 - ・いわゆるけんかや戦闘。

ハート／住／胆力

「整える、支える、迎える、包む、触れる、過去を生きる」

ハートはこのゲームでは衣食住の「住」、そして「胆力」を意味する能力やその成果を表すスートです。

トランプのハートは「聖杯」ないしは「僧侶」

を意味すると言われます。マーク自体は、一般には心臓を表したものとされますが、女性の臀部や胸、性器を表すという説もあります。タロットでは「カップ（聖杯）」で、四大元素においては「水」。占いの内容には愛や喜び、幸福な家庭といった言葉が含まれる中に、過去や幻想、果たされなかった期待というようなキーワードも見取れます。そしてこのゲームでは「家／包み込むもの」のイメージをそこに重ねており、多分に母性的な（女性的ではなく）ニュアンスも含まれます。

■ハートで考えられる行動

A・清掃のイメージから

- ・部屋を片づける。
- ・家を整理整頓することで家人の生活水準を向上させる。
- ・多種多様な清掃キットを使いこなす。
- ・急な来客に対応する。
- ・誰かを様々なことを思いながら待つ。
- ・工具・道具に強い。
- ・片づけカリスマになる。
- ・何かを準備する。効率的に配置する。
- ・隠す。
- ・忘れていたものを思い出す。
- ・記憶の証を活用する。

・見つける。

B・家のイメージから

- ・誰かを迎える。安心や眠りを与える場所として。
- ・何かを許す。あるいは、許す、と伝える。
- ・考え方の違う対象に対して、妥協点などを示しつつも自分の感覚の方向へと誘導する。
- ・弱っている人間に対して援助を与える。
- ・相手を取り込む。
- ・家人に対する権力。お願い事。
- ・外敵を遮断する。
- ・隠れる。

C・胆力のイメージから

- ・パワフルに動く！
- ・力仕事など。
- ・じつくりと時間がかかることをこつこつとやる。
- ・誰かを身を張って守る。
- ・過去のことを思い出す。
- ・捜し物をする。
- ・チキンレースに勝つ。

D・聖杯のイメージから

- ・急所をつく。急所を守る。
- ・素手。
- ・飲み会を開いて乾杯する。
- ・総力戦。パワーゲーム。

ダイヤ／外／交渉

「話す、情報と黄金、つながる、声を聴く、外側を思う」

ダイヤはこのゲームでは衣食住に属さない「外」、そして「財産／交渉」を意味する能力やその成果を表すスートです。

トランプのダイヤは「貨幣」ないしは「商人」

を意味すると言われます。タロットでは「硬貨／護符／皿」で、四大元素においては「地」。占いの内容には満足、金、ビジネス、あるいは貧困といった言葉が含まれる中に、知性や寛大さ、勤勉というようなキーワードも見取れます。そしてこのゲームでは「生活費」のイメージをそこに重ねています。

■ダイヤで考えられる行動

A・買ひ物のイメージから

- ・生活必需品をそろえる。
- ・安いものを見つける。
- ・必要なものを見つけの確にそろえる。
- ・街に詳しい。
- ・商店主などを中心とした人間関係。
- ・方向感覚。
- ・歩き慣れていて下半身が強靱。

B・お金のイメージから

- ・お金を使って何かを手に入れる。
- ・お金をふりかざして何かを手に入れる。
- ・お金を手に入れる手段をたくさん持っている。
- ・お金を使わなくてもものを手に入れる手段をたくさん持っている。
- ・お得知識をたくさん持っている。

・ギャンブルの前提となる読みを行う。

C・交渉のイメージから

- ・交渉する。
- ・言いくるめる。
- ・だます。
- ・話して聞かせる。
- ・恫喝する。
- ・人との会話から相手の人となりなどを見抜く。

・扇動し、人を動員する。

- ・自分の中にある魅力を使用して、他者に言うことを聞かせようとする。

D・涉外、環境のイメージから

- ・税金や申請書類などを中心に、事務仕事を効率的にこなしていく。
- ・他者というものに敬意を持って接する。
- ・自分の外側に位置するものに対して分析する。
- ・マクロ／メタ的な分析を行う。
- ・環境要因を分析する。
- ・状況を変えるために環境整備する。

E・宝玉のイメージから

- ・情報データベースを操作して何かを手に入れる。
- ・景気動向を測る。
- ・時間に関連しないものを見る。
- ・狙撃戦闘。
- ・情報戦。電子戦。

